

コンピュータビジョン

担当: 井尻 敬

Contents

01. 序論 : インTRODクシヨン
02. 特徴検出1 : テンプレートマツチング、コーナー検出、エツジ検出
03. 特徴検出2 : ハフ変換、DoG, SIFT特徴
04. 領域分割 : 領域分割とは、閾値法、領域拡張法、グラフカット法、
05. オプティカルフロー : 領域分割残り, Lucas-Kanade法
06. パターン認識基礎1 : パターン認識概論, サポートベクタマシン
07. パターン認識基礎2 : ニューラルネットワーク、深層学習
08. パターン認識基礎3 : 主成分分析, オートエンコーダ
09. プログラミング演習 1 : PC室
10. プログラミング演習 2 : PC室
11. プログラミング演習 3 : PC室
12. プログラミング演習 4 : PC室
13. プログラミング演習 5 : PC室
14. プログラミング演習 6 : PC室

Contents

- 主成分分析
- 自己符号化器 オートエンコーダ

主成分分析

- データ群から最もばらつきの大きな軸を見つける
- データの次元圧縮に利用できる
- パターン認識, 画像処理, そのほか様々な分野で使われる

主成分分析(Principal Component Analysis)

これなら分かる応用数学教室 (p. 205)

『統計データから互いに無関係の因子を取り出して、観測値をそれらの因子の線形結合で説明することを主成分分析と呼び、取り出された因子を主成分と呼ぶ』

デジタル画像処理 (p. 273)

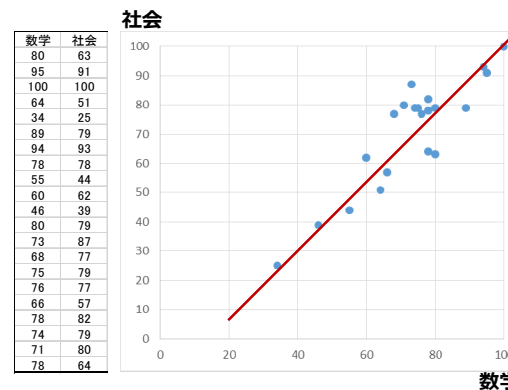
『高次元特徴空間に分散する多数の学習用入力画像から、分布をよく表現できる低次元の特徴空間を求める手法』

Wikipedia (2018/05/23)

『相関のある多数の変数から相関のない少数で全体のばらつきを最もよく表す主成分と呼ばれる変数を合成する多変量解析の一手法』

主成分分析

ある21人のテスト点数とその散布図 (横:数学 縦:社会)が下図の通り



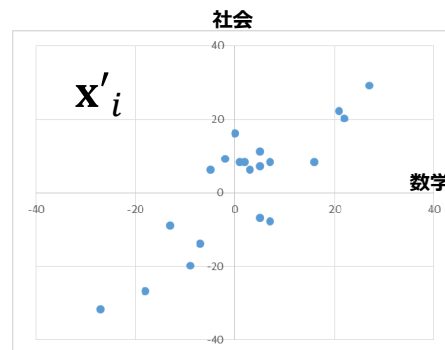
最もばらつきの大きな方向
を考えてみる

※井尻が適当に作った嘘データです

主成分分析

- 入力データ: $\mathbf{x}_i \in \mathbb{R}^2, i = 1, 2, \dots, N$
- 平均が原点となるよう平行移動する

$$\mathbf{x}'_i = \mathbf{x}_i - \frac{1}{N} \sum_i \mathbf{x}_i$$



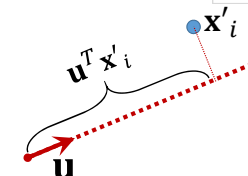
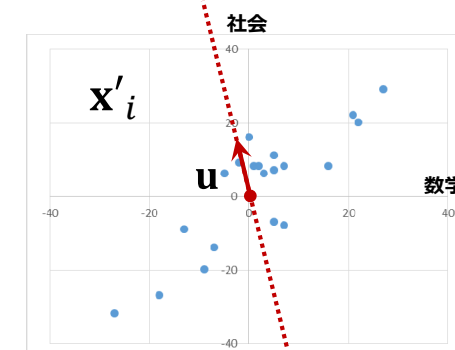
主成分分析

- ある単位ベクトル \mathbf{u} を考える
- \mathbf{u} にデータ点を射影した距離の2乗平均は

$$\frac{1}{N} \sum_i (\mathbf{u}^T \mathbf{x}'_i)^2$$

これを最大化する \mathbf{u} を探す! ※計算法後述

→最もデータがばらつく方向が分かる



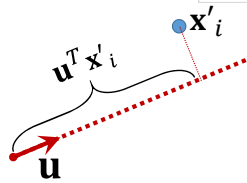
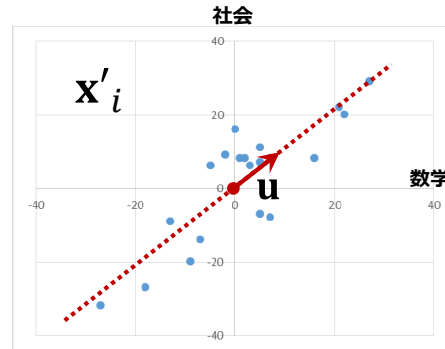
主成分分析

- ある単位ベクトル \mathbf{u} を考える
- \mathbf{u} にデータ点を射影した距離の2乗平均は

$$\frac{1}{N} \sum_i (\mathbf{u}^T \mathbf{x}'_i)^2$$

これを最大化する \mathbf{u} を探す! ※計算法後述

→最もデータがばらつく方向が分かる



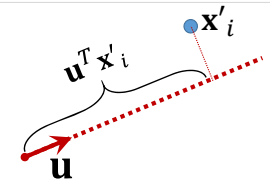
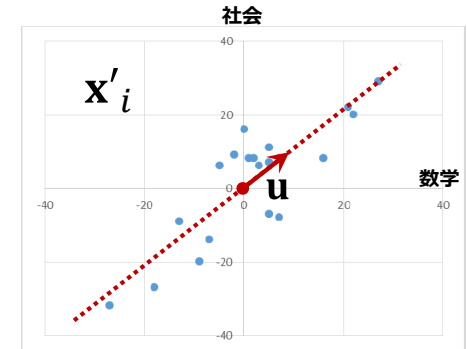
主成分分析

余談: 『距離の平均』はゼロになる

- \mathbf{u} にデータ点を射影した距離の平均は以下の通り

$$\frac{1}{N} \sum_i \mathbf{u}^T \mathbf{x}'_i$$

※この値は0 → 証明せよ



主成分分析

例) 右表のデータに対して,

$$\frac{1}{N} \sum_i (\mathbf{u}^T \mathbf{x}'_i)^2$$

を最大化する \mathbf{u} を計算すると

$$\mathbf{u} = (0.63, 0.78)$$

が得られた。この方向 \mathbf{u} を **第一主成分** と呼ぶ

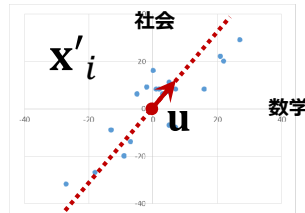
各データを \mathbf{u} に射影する

(数学, 社会) の点 が (80, 70) なら,

(数学, 社会) の平均値は (73, 71) なので

$$\text{射影値} = (80-73) \cdot 0.63 + (70-71) \cdot 0.78$$

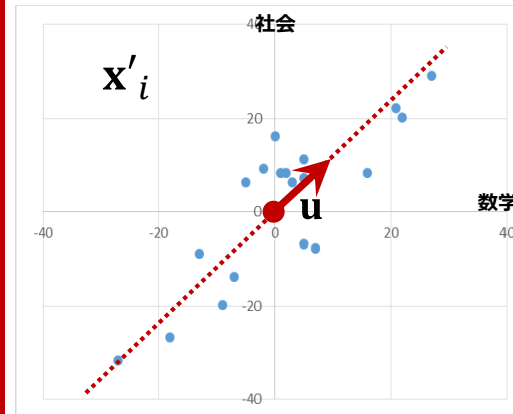
$$= 3.63$$



数学	社会	第1主成分得点
80	63	-1.7
95	91	29.6
100	100	39.8
64	51	-21.1
34	25	-60.3
89	79	16.5
94	93	30.5
78	78	8.8

この射影値を **第一主成分得点** と呼ぶ
この例では『学力』に対応すると考えられるかも

主成分分析 - 小休止



最もばらつきの大きい方向 (**第一主成分**) を発見しその方向にデータを射影して **第一主成分得点** を取得した...

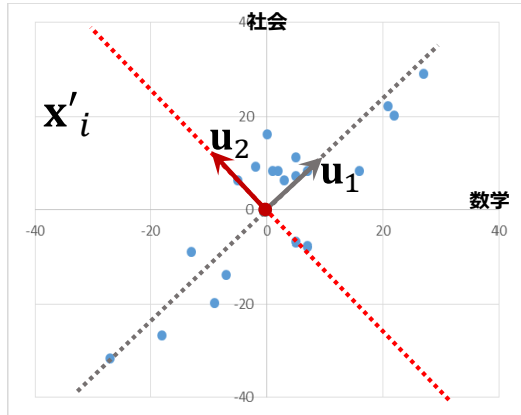
残ってる主な疑問

→ \mathbf{u} と直交する方向にもデータはばらついているけど無視していいの?

→ 射影によってデータが失われたのでは?

→ ばらつき方向 \mathbf{u} はどうやって計算するの?

主成分分析 - 第n主成分



データ点のばらつきが最も大きい方向を**第1主成分**、その方向への射影を**第1主成分得点**と呼ぶ

第1主成分と直交し、かつ、データ点のばらつきが最も大きい方向を**第2主成分**とよび、その方向への射影を**第2主成分得点**と呼ぶ

同様に**第n主成分・第n主成分得点**が定義される

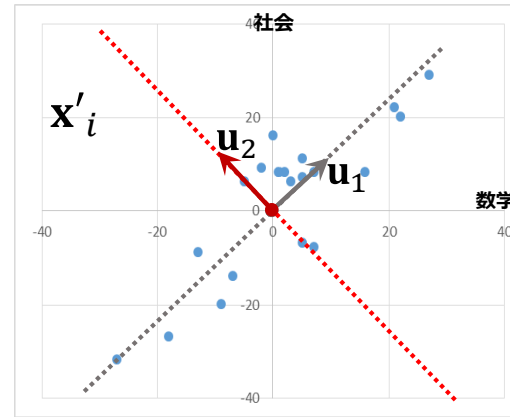
※主成分は、主成分ベクトルや負荷量ベクトルなどとも呼ばれる

例) 左図では・・・

第1主成分得点(u_1 への射影)は『学力』を表現

第2主成分得点(u_2 への射影)は『文系指向』を表現しているように考えられるかも知れない(意味づけは解析者が実施)

主成分分析 - 第n主成分



数学	社会
80	63
95	91
100	100
64	51
34	25
89	79
94	93
78	78
55	44
60	62
46	39
80	79
73	87
68	77
75	79
76	77
66	57
78	82
74	79
71	80
78	64

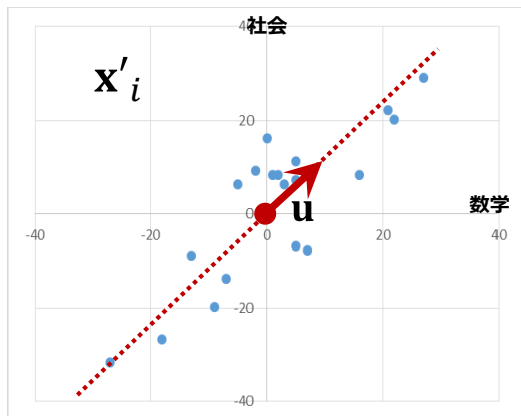
第1主成分得点	第2主成分得点
-1.7	-10.3
29.6	-4.4
39.8	-2.6
-21.1	-5.4
-60.3	1.6
16.5	-7.3
30.5	-2.3
8.8	0.7
-32.2	-2.8
-15.1	4.7
-41.8	1.1
10.8	-0.2
12.6	10.3
1.7	7.9
7.7	3.7
6.7	1.6
-15.2	-3.2
11.9	3.2
7.0	4.4
5.9	7.4
-2.2	-8.1

$$u_1 = (0.63, 0.78)$$

$$u_2 = (0.78, -0.63)$$

平均: (73, 71)

主成分分析 - 小休止



最もばらつきの大きい方向(主成分)を発見しその方向にデータを射影して**主成分得点**を取得した...

残ってる主な疑問

→ u と直交する方向にもデータはばらついているけど無視していいの? → 場合による(n次元データには第n主成分まで存在する)

→ 射影によってデータが失われたのでは?

→ ばらつき方向 u はどうやって計算するの?

主成分分析 - 第1主成分の計算

入力点群: $\hat{x}_i \in R^d, i = 1, 2, \dots, N$

$$\text{平均値: } m = \frac{1}{N} \sum_i \hat{x}_i$$

$$\text{平行移動: } x_i = \hat{x}_i - m$$

以下の最大値問題を求めたい

$$\operatorname{argmax}_{\|u\|=1} \sum_i (u^T x_i)^2$$

主成分分析 – 第1主成分の計算

入力点群: $\hat{\mathbf{x}}_i \in R^d, i = 1, 2, \dots, N$

平均値: $\mathbf{m} = \frac{1}{N} \sum_i \hat{\mathbf{x}}_i$

平行移動: $\mathbf{x}_i = \hat{\mathbf{x}}_i - \mathbf{m}$

以下の最大値問題を求めたい

$$\operatorname{argmax}_{\|\mathbf{u}\|=1} \sum_i (\mathbf{u}^T \mathbf{x}_i)^2$$

準備:

行列 $\mathbf{A} = \sum_i \mathbf{x}_i \mathbf{x}_i^T \in R^{d \times d}$ を考えると, この行列は対称行列であり, 半正定性を持つ. (→ 証明せよ)

\mathbf{A} の固有値を $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_d \geq 0$ とし, 長さ1で互いに直交する固有ベクトルを $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_d$ とする.

すると...

$$\mathbf{V}^T \mathbf{A} \mathbf{V} = \operatorname{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_d)$$

$$\mathbf{V} = (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_d)$$

と対角化できる.

主成分分析 – 第1主成分の計算

入力点群: $\hat{\mathbf{x}}_i \in R^d, i = 1, 2, \dots, N$

平均値: $\mathbf{m} = \frac{1}{N} \sum_i \hat{\mathbf{x}}_i$

平行移動: $\mathbf{x}_i = \hat{\mathbf{x}}_i - \mathbf{m}$

以下の最大値問題を求めたい

$$\operatorname{argmax}_{\|\mathbf{u}\|=1} \sum_i (\mathbf{u}^T \mathbf{x}_i)^2$$

コスト関数を以下の通り変形する,

$$\begin{aligned} \sum_i (\mathbf{u}^T \mathbf{x}_i)^2 &= \sum_i \mathbf{u}^T \mathbf{x}_i \mathbf{x}_i^T \mathbf{u} \\ &= \mathbf{u}^T (\sum_i \mathbf{x}_i \mathbf{x}_i^T) \mathbf{u} \end{aligned}$$

$\mathbf{A} = \sum_i \mathbf{x}_i \mathbf{x}_i^T$ と置いてさらに変形,

$$\begin{aligned} \mathbf{u}^T \mathbf{A} \mathbf{u} &= (\mathbf{V} \mathbf{V}^T \mathbf{u})^T \mathbf{A} (\mathbf{V} \mathbf{V}^T \mathbf{u}) \\ &= (\mathbf{V}^T \mathbf{u})^T \mathbf{V}^T \mathbf{A} \mathbf{V} (\mathbf{V}^T \mathbf{u}) \\ &= (\mathbf{V}^T \mathbf{u})^T \operatorname{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_d) (\mathbf{V}^T \mathbf{u}) \\ &\leq (\mathbf{V}^T \mathbf{u})^T \operatorname{diag}(\lambda_1, \lambda_1, \dots, \lambda_1) (\mathbf{V}^T \mathbf{u}) \\ &= \lambda_1 (\mathbf{V}^T \mathbf{u})^T (\mathbf{V}^T \mathbf{u}) \\ &= \lambda_1 \end{aligned}$$

等号成立は $\mathbf{V}^T \mathbf{u} = (1, 0, 0, \dots, 0)$ のとき, つまり $\mathbf{u} = \mathbf{v}_1$ のとき最大値となる. 最大値は λ_1 .

主成分分析 – 第2主成分の計算

入力点群: $\hat{\mathbf{x}}_i \in R^d, i = 1, 2, \dots, N$

平均値: $\mathbf{m} = \frac{1}{N} \sum_i \hat{\mathbf{x}}_i$

平行移動: $\mathbf{x}_i = \hat{\mathbf{x}}_i - \mathbf{m}$

以下の最大値問題を求めたい

$$\operatorname{argmax}_{\|\mathbf{u}\|=1} \sum_i (\mathbf{u}^T \mathbf{x}_i)^2$$

ただし, $\mathbf{u}^T \mathbf{v}_1 = 0$ を満たすものとする

先と同様にコスト関数を変形する,

$$\begin{aligned} \sum_i (\mathbf{u}^T \mathbf{x}_i)^2 &= \mathbf{u}^T (\sum_i \mathbf{x}_i \mathbf{x}_i^T) \mathbf{u} \\ &= (\mathbf{V} \mathbf{V}^T \mathbf{u})^T \mathbf{A} (\mathbf{V} \mathbf{V}^T \mathbf{u}) \\ &= (\mathbf{V}^T \mathbf{u})^T \operatorname{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_d) (\mathbf{V}^T \mathbf{u}) \end{aligned}$$

ここで条件 $\mathbf{u}^T \mathbf{v}_1 = 0$ より $\mathbf{V}^T \mathbf{u} = (0, u_2, u_3, \dots)^T$ の形をしているので,

$$\begin{aligned} &= (\mathbf{V}^T \mathbf{u})^T \operatorname{diag}(0, \lambda_2, \dots, \lambda_d) (\mathbf{V}^T \mathbf{u}) \\ &\leq (\mathbf{V}^T \mathbf{u})^T \operatorname{diag}(0, \lambda_2, \dots, \lambda_2) (\mathbf{V}^T \mathbf{u}) \\ &= \lambda_2 \end{aligned}$$

等号成立は $\mathbf{V}^T \mathbf{u} = (0, 1, 0, \dots, 0)$ のとき, つまり $\mathbf{u} = \mathbf{v}_2$ のとき最大値となる. 最大値は λ_2 .

主成分分析 – 第n主成分の計算

入力点群: $\hat{\mathbf{x}}_i \in R^d, i = 1, 2, \dots, N$

平均値: $\mathbf{m} = \frac{1}{N} \sum_i \hat{\mathbf{x}}_i$

平行移動: $\mathbf{x}_i = \hat{\mathbf{x}}_i - \mathbf{m}$

以下の最大値問題を求めたい

$$\operatorname{argmax}_{\mathbf{u}=1} \sum_i (\mathbf{u}^T \mathbf{x}_i)^2$$

ただし $\mathbf{u}^T \mathbf{v}_1 = \mathbf{u}^T \mathbf{v}_2 = \dots = \mathbf{u}^T \mathbf{v}_{n-1} = 0$ を満たす

先と同様に計算すると...

$\mathbf{u} = \mathbf{v}_n$ のときに最大値を取ることが分かる.

つまり...

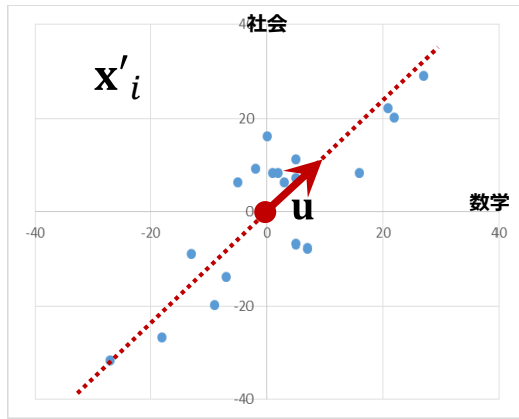
第n主成分は, 行列 $\mathbf{A} = \sum_i \mathbf{x}_i \mathbf{x}_i^T$ の第n固有ベクトルと等しくなる.

行列 \mathbf{A} に $1/N$ をかけると分散共分散行列が得られる

$$\frac{1}{N} \mathbf{A} = \frac{1}{N} \sum_i \mathbf{x}_i \mathbf{x}_i^T = \frac{1}{N} \sum_i (\hat{\mathbf{x}}_i - \mathbf{m})(\hat{\mathbf{x}}_i - \mathbf{m})^T$$

※対角成分に各軸方向の分散が並び, 非対角成分に共分散成分が並ぶ

主成分分析 - 小休止



最もばらつきの大きい方向（主成分）を発見しその方向にデータを射影して主成分得点を取得した...

残ってる主な疑問

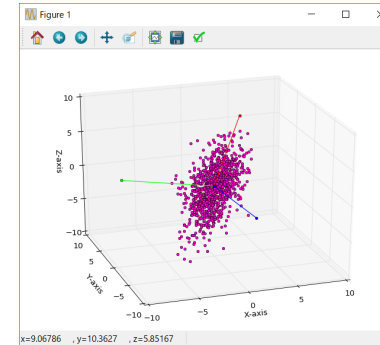
- u と直交する方向にもデータはばらついているけど無視していい？ → 場合による（ n 次元データには第 n 主成分まで存在する）
- 射影によってデータが失われたのでは？
- ばらつき方向 u はどうやって計算するの？ → 分散共分散行列の固有ベクトルを求めればok

主成分分析 - 次元圧縮への応用

例)

3次元データ点群が下図の通り分布している

分布にはあまり偏りがいないため、すべての主成分得点の数値が比較的大きな値に



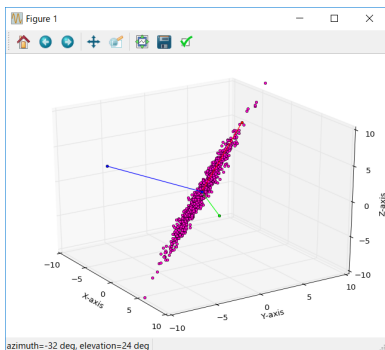
points		
x	y	z
0.86	-2.00	4.57
0.86	0.27	2.78
-1.19	0.73	-4.73
3.22	1.17	4.63
0.33	-1.07	-3.13
0.03	0.49	3.68
2.36	0.51	-1.73
-2.16	-0.07	-0.87
0.42	1.27	0.90
0.15	-1.02	-1.12
0.95	-0.20	0.01
2.26	-0.23	0.81
0.86	0.23	1.87
-2.28	-0.47	-3.74
0.67	-0.14	0.08
0.42	0.58	-0.15

pca		
1	2	3
-4.74	-0.42	-1.81
-2.94	0.12	0.40
-4.85	0.03	0.67
-5.31	1.98	1.28
2.88	1.02	-1.12
-3.60	-0.90	0.68
1.05	2.70	0.43
1.33	-1.91	0.04
-0.99	0.20	1.35
0.98	0.35	-1.00
-0.30	0.88	-0.17
-1.40	1.94	-0.21
-2.06	0.35	0.33
-4.13	-1.32	-0.45
-0.29	0.59	-0.10
0.01	0.44	0.63

25

主成分分析 - 次元圧縮への応用

例) 3次元データ点群が下図の平面上に通り分布している
データ点は平面に乗っているため、第1主成分の寄与が大きく
第3主成分は寄与しない偏った分布



points		
x	y	z
1.30	-2.07	-2.85
0.61	0.36	1.33
-0.65	-0.33	-1.31
-1.61	-0.71	-3.04
-0.32	-2.74	-5.81
1.04	2.45	5.94
-0.49	-1.58	-3.66
-1.85	-0.36	-2.57
-0.74	-0.73	-2.20
0.02	2.57	5.16
0.27	1.55	3.36
-0.57	-2.86	-6.29
-0.59	-0.42	-1.42
-1.15	0.27	-0.61
-1.62	2.08	2.53
-0.01	1.02	2.02
0.73	-2.72	-4.70

pca		
1	2	3
-3.32	1.58	0.00
1.45	0.52	0.00
-1.30	-0.69	0.00
-3.08	-1.63	0.00
-6.37	-0.01	0.00
6.52	0.67	0.00
-3.95	-0.34	0.00
-2.53	-1.92	0.00
-2.29	-0.73	0.00
5.81	-0.40	0.00
3.77	0.00	0.00
-6.87	-0.24	0.00
-1.44	-0.61	0.00
-0.44	-1.29	0.00
3.13	-2.04	0.00
2.31	-0.22	0.00
-5.30	1.09	0.00

26

主成分分析 - 次元圧縮への応用

n 次元データの次元を圧縮することを考える

- k 次元まで圧縮する
 - 情報量の欠落を抑えられるいい感じの『 k 』を選択したい
(平面に縮退しているような軸は削除しつつも、分散の大きな軸は利用したい)
- 寄与率を利用する

$$\text{寄与率} = \frac{k\text{番目の方向までの分散}}{\text{全方向の分散}} = \frac{\sum_{i=1}^k \lambda_i}{\sum_{i=1}^N \lambda_i}$$

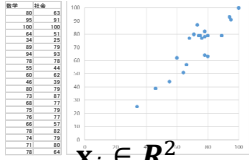
※第 k 主成分方向の分散は λ_k となる

例)寄与率が0.8以上になる最小の k を選択する

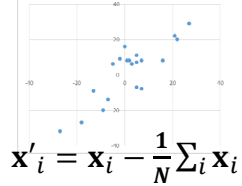
27

主成分分析 - まとめ

1. 入力データ
点群を受け取る



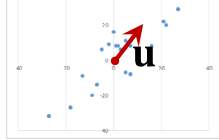
2. 平均値が原点
になるよう移動



3. 分散共分散行列
を計算し固有解析

$$A = \sum_i (\mathbf{x}_i - \mathbf{m})(\mathbf{x}_i - \mathbf{m})^T$$

4. 各点を固有ベクトルに
射影し主成分得点を取得



- 分散共分散行列の固有ベクトルが**主成分**ベクトルに対応
- 主成分ベクトルへ射影すると**主成分得点**が得られる
- 下例では**学力・文系指向**を説明 (分析結果の意味付けはまた別の話)

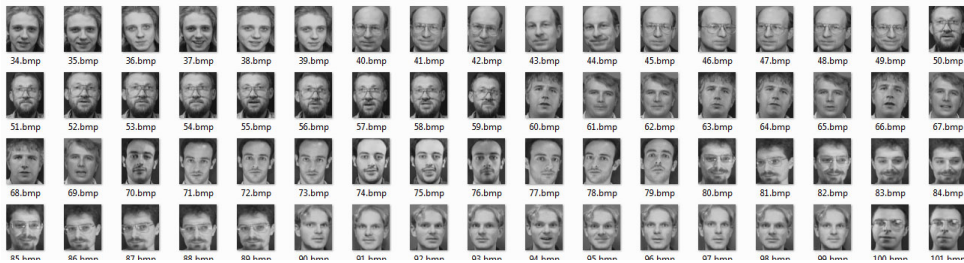
数学	社会	第1主成分	第2主成分
80	63	-1.7	-10.3
95	91	29.6	-4.4
100	100	39.8	-2.6
64	51	-21.1	-5.4
34	25	-60.3	1.6
89	79	16.5	-7.3
94	93	30.5	-2.3
78	78	8.8	0.7
55	44	-32.2	-2.8
60	62	-15.1	4.7
46	39	-41.8	1.1
80	79	10.8	-0.2
73	87	12.6	10.3
68	77	1.7	7.9
75	79	7.7	3.7
76	77	6.7	1.6
66	57	-15.2	-3.2
78	82	11.9	3.2
74	79	7.0	4.4
71	80	5.9	7.4
78	64	-2.2	-8.1

主成分分析の画像処理応用

- 特徴ベクトルの次元圧縮
 - 特徴ベクトル群から寄与率の高い主成分のみ抽出し、低次元化してから計算 (識別など) を行なう。
 - 情報をあまり落とさずに、計算量・メモリ量などの削減が可能
- 画像の圧縮・編集・生成
 - 同じクラスタに属する画像群 (例, 顔画像) を仮定する
 - 画像群を高次元データと考え主成分を計算
→ 寄与率の高い軸と主成分値のみを記憶する事で圧縮
→ 主成分値を修正して画像を編集

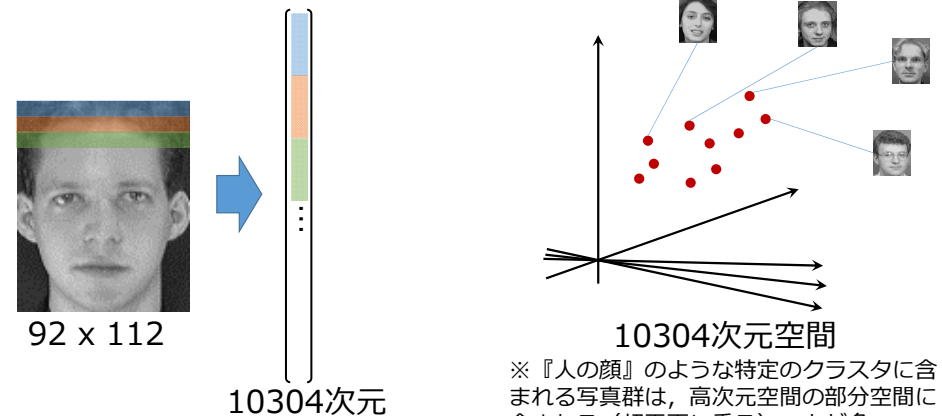
PCAによる画像の次元圧縮

- 例として顔データのPCA圧縮を試みる
- AT&Tデータセットを利用 https://git-disl.github.io/GTDLBench/datasets/att_face_dataset/
- 40人 * 10枚 = 400枚の写真群 (PCAするには少し小さいが。。。)
- サイズは 92 x 112



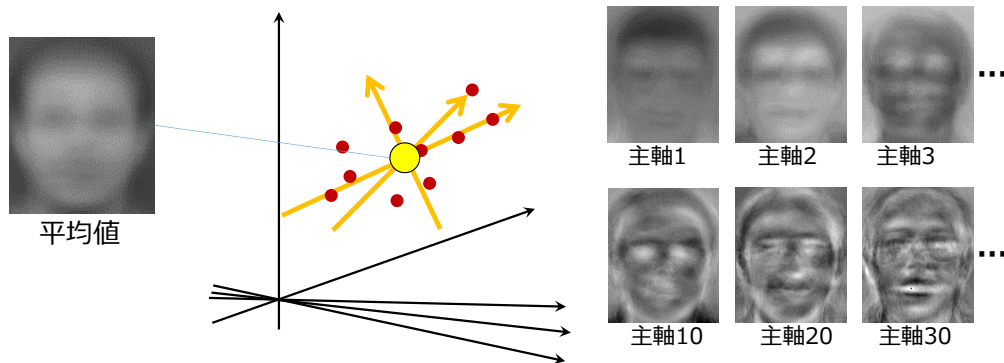
PCAによる画像の次元圧縮

- 92 x 112 pixelの写真を, 10304次元ベクトルに変換



PCAによる画像の次元圧縮

- 分散共分散行列は10304 x 10304に
- 400個の固有値・固有ベクトルが取得できる
- $\sum_i (x_i - m)(x_i - m)^T$ のrankは最大で $N=400$ なので次元数分の軸は得られない
- 各軸は



32

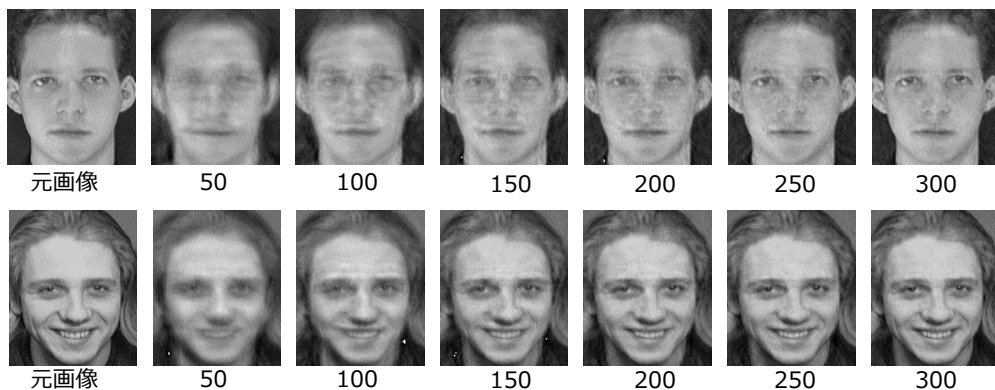
PCAによる画像の次元圧縮

- 元画像は、平均値 + \sum 主成分x主成分得点 の形で表現できる
- 後半の主成分は寄与が少ない(はず)ので、切り捨てても影響が少ない(のでは?)

$$\begin{aligned}
 \text{元画像} &= \text{平均値} + \text{第1主成分得点} * \text{主軸1} + \text{第2主成分得点} * \text{主軸2} + \text{第3主成分得点} * \text{主軸3} + \dots \\
 \text{元画像} &= \text{平均値} + \text{第1主成分得点} * \text{主軸1} + \text{第2主成分得点} * \text{主軸2} + \text{第3主成分得点} * \text{主軸3} + \dots
 \end{aligned}$$

PCAによる画像の次元圧縮

- 実際に50個, 100個, ..., 300個の主成分を利用して再構築してみた



顔の向きもそろっているデータを利用するともっと速く収束すると思う

オートエンコーダ
自己符号化器

35

参考資料



- 深層学習
- (機械学習プロフェッショナルシリーズ) 単行本
- [岡谷 貴之](#)

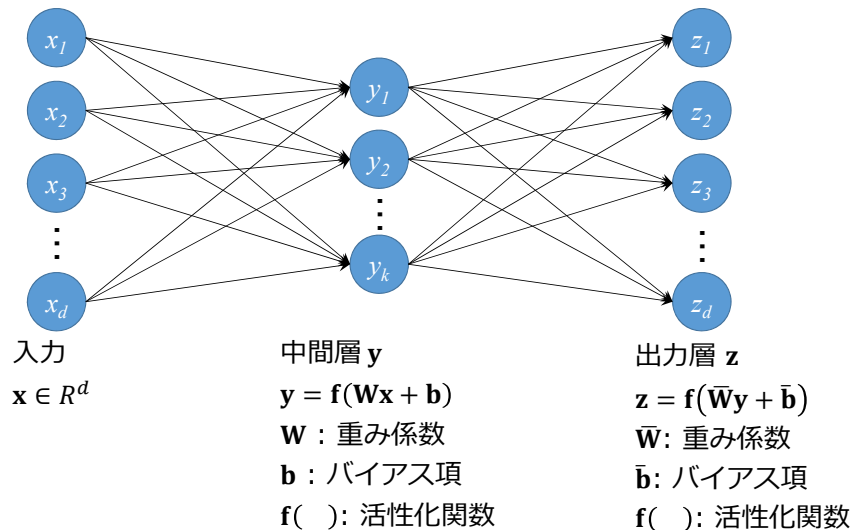
36

オートエンコーダー（自己符号化器）とは

- ニューラルネットの一種
- 目的出力を伴わない入力だけの訓練データを利用した**教師なし学習**
- データをよく表す特徴の獲得を目指す

37

概要：下図のようなネットワークを考える



38

オートエンコーダの概要

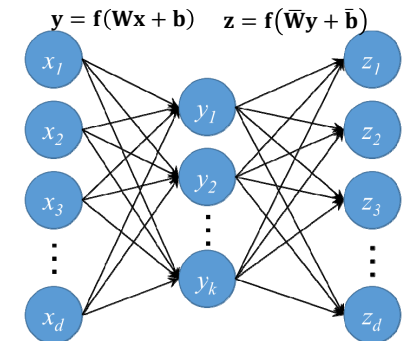
- N 個の入力データ $\mathbf{x}_i \in R^d$
- 全入力 \mathbf{x}_i に対し、その出力 \mathbf{z}_i になるべく等しくなるよう重み・バイアス項を学習
- つまりデータ \mathbf{x}_i から、 $\mathbf{W}, \mathbf{b}, \bar{\mathbf{W}}, \bar{\mathbf{b}}$ を学習

※中間層の次元が d より小さい場合、 $\mathbf{x}_i = \mathbf{z}_i$ を必ず満たすことは不可能

- 全データに対して、入力と近い出力が得られるような学習が行えたら…

→ 元データ \mathbf{x}_i の情報をあまり落とさずに次元削減ができたことになる

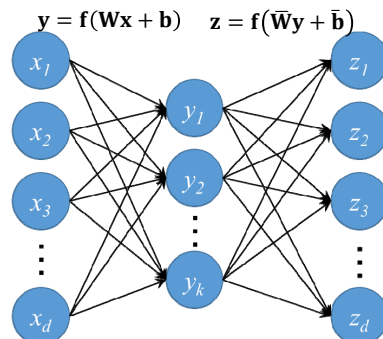
39



オートエンコーダの概要

- N 個の入力データ $\mathbf{x}_i \in \mathbb{R}^d$
- 全入力 \mathbf{x}_i に対し, その出力 \mathbf{z}_i がなるべく等しくなるよう重み・バイアス項を学習する
- つまりデータ \mathbf{x}_i から, $\mathbf{W}, \mathbf{b}, \bar{\mathbf{W}}, \bar{\mathbf{b}}$ を学習

※中間層の次元が d より小さい場合, $\mathbf{x}_i = \mathbf{z}_i$ を必ず満たすことは不可能



符号化

$$\mathbf{y} = \mathbf{f}(\mathbf{W}\mathbf{x} + \mathbf{b})$$

複合化

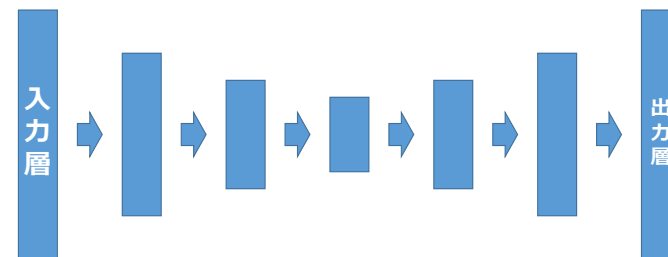
$$\mathbf{z} = \bar{\mathbf{f}}(\bar{\mathbf{W}}\mathbf{y} + \bar{\mathbf{b}})$$

- 全データに対して, 入力と近い出力が得られるような学習が行えたら...

→ 元データ \mathbf{x}_i の情報をあまり落とさずに次元削減ができたことになる

40

多層自己符号化器

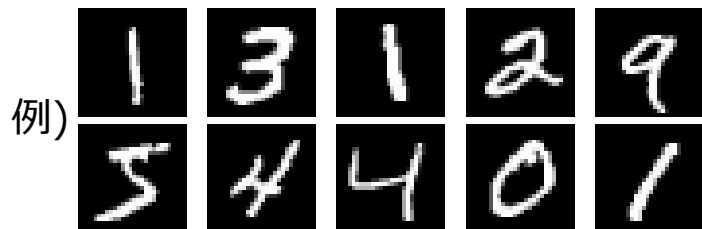


- 中間層と出力層のみでなく, 複数の層を積み重ねた自己符号化器
- 複雑な分布を持ったデータの特徴抽出に利用される

41

自己符号化器の例

- **Mnist** : URL: <http://yann.lecun.com/exdb/mnist/>
 - パターン認識の勉強によく利用される**手書き数字画像**データセット
 - 数字は画像の中心に配置され, 数字のサイズは正規化されている
 - 各画像のサイズは 28x28
 - データ数 : トレーニング用 : 60000文字 / テスト用 : 10000文字

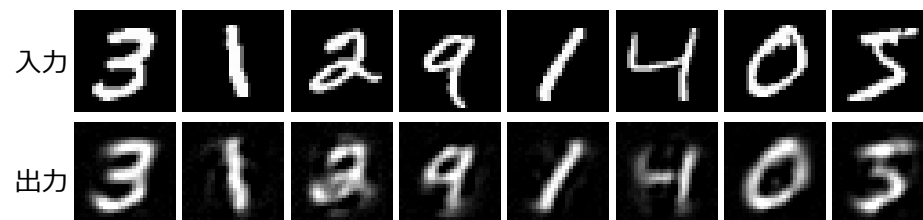
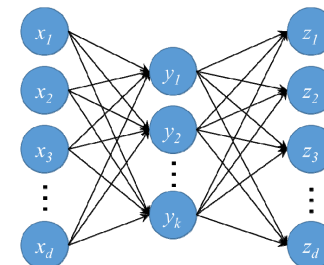


42

自己符号化器の例

- **Mnist** を自己符号化器で符号化してみる

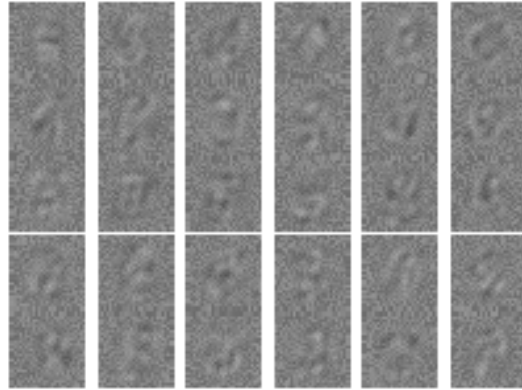
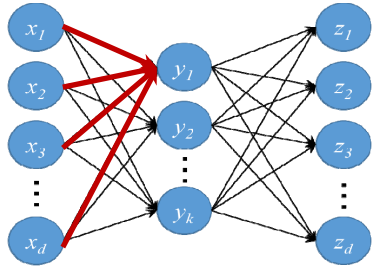
- データの次元 : 784 = 28x28
- 中間層の次元 : 30
- 訓練データ数 : 60000
- 活性化関数 : 恒等関数
- epochs=50, batch_size=20



43

自己符号化器の例

- 自己符号化器を利用したときの興味は、戻せたかどうか？
ではなくて学習された重み係数（特徴量）



44

まとめ

- オートエンコーダ（自己符号化器）とは…
 - 入力データになるべく似たデータを出力するニューラルネット
 - 目的出力を伴わない入力だけの訓練データを利用した教師なし学習
 - データをよく表す特徴の獲得を目指す
 - バイアス項 $b=0$, 活性化関数を恒等写像とした場合主成分分析と実質的に同じ
- 応用例
 - 次元圧縮
 - 深層学習の前処理に利用

45